


1. Co zůstane v poli [1, 2, 3] po volání .splice(1, 1)? (1b.) 

- a) [1, 2, 3]      b) [2, 3]      c) [1, 3]      d) [1, 2]

2. Jaký výsledek vrátí volání z otázky 1? (1b.)


- a) [1]      b) [2]      c) [3]      d) [] 

3. Co zůstane v poli [1, 2, 3] po volání .splice(2, 0, 0)? (1b.)

- a) [0, 1, 2, 3]      b) [1, 0, 2, 3]      c) [1, 2, 0, 3]      d) [1, 2, 3, 0] 

4. Jaký výsledek vrátí volání z otázky 3? (1b.)


- a) [1]      b) [2]      c) [3]      d) [] 


5. Následující kód má třídít pole. Který řádek musíme doplnit, a jakou pak bude mít časovou složitost? (2b.) 

```
var vysledek = [];
for (var i=0; i<pole.length; i++) {
    var hodnota = pole[i];
    var pozice;
    for (pozice=0; pozice < vysledek.length; pozice++) {
        
        break;
    }
}
vysledek.splice(pozice, 0, hodnota);
}
return vysledek;
```


- a) if (pole[i] < pole[pozice]) {  
 b) while (i >= 0) {  
 c) if (pozice != 0) {  
 d) if (vysledek[pozice] >= hodnota) {  
 α) O(log(n))      β) O(n)      γ) O(n·log(n))      δ) O(n<sup>2</sup>)

6. Který třídící algoritmus je zapsaný v předcházejícím kódu? (2b.) 


- a) tř. výběrem      b) tř. vkládáním      c) bublinkové tř.   
 α) s kopírováním      β) in-place

1. Co zůstane v poli [1, 2, 3] po volání `.splice(0, 1)`? (1b.) 

- a) [1, 2, 3]      b) [2, 3]      c) [1, 3]      d) [1, 2]

2. Jaký výsledek vrátí volání z otázky 1? (1b.) 


- a) [1]      b) [2]      c) [3]      d) []

3. Co zůstane v poli [1, 2, 3] po volání `.splice(1, 0, 0)`? (1b.) 

- a) [0, 1, 2, 3]      b) [1, 0, 2, 3]      c) [1, 2, 0, 3]      d) [1, 2, 3, 0]

4. Jaký výsledek vrátí volání z otázky 3? (1b.)


- a) [1]      b) [2]      c) [3]      d) [] 

5. Následující kód má třídít pole. Který řádek musíme doplnit, a jakou pak bude mít časovou složitost? (2b.) 

```
var vysledek = [];
while (pole.length > 0) {
    var pozice=0;
    for (var i=0; i<pole.length; i++) {
        
        pozice = i;
    }
}
var hodnota = pole.splice(pozice, 1)[0]
vysledek.push(hodnota);
}
return vysledek;
```

- a) `if (pole[i] < pole[pozice]) {`  
 b) `while (i >= 0) {`  
 c) `if (pozice != 0) {`  
 d) `if (vysledek[pozice] >= hodnota) {`

- α)  $O(\log(n))$       β)  $O(n)$       γ)  $O(n \cdot \log(n))$       δ)  $O(n^2)$

6. Který třídící algoritmus je zapsaný v předcházejícím kódu? (2b.) 

- a) tř. výběrem      b) tř. vkládáním      c) bublinkové tř.  
 α) s kopírováním      β) in-place